

## **Guide rapide pour le AV28G**

Pour profiter de multiples fonctionnalités de cet appareil, veuillez consulter ce guide.

## **Boutons et prises:**

dessus (de gauche à droite)

- Prise d'écouteurs
- Indicateur d'alimentation
- Bouton d'alimentation
- Bouton de commande (se sert aussi de bouton caméra au mode appareil-photo/caméscope)

face de l'appareil (de gauche à droite)

- Bouton Esc
- Piste précédente/Augmenter le son/Bouton gauche
- Piste suivante/Réduire le son/Bouton droit

côté gauche

- Prise d'alimentation
- Prise mini-USB
- Prise AV-in

côté droit

- Logement de carte SD

dessous

- Bouton reset
- Verrouille

Faire glisser l'écran afin de faire paraître les contrôles de jeu

- Touches de 4-direction (pourrait être aussi utiliser comme le bouton droit ou gauche dans le menu principal)
- Bouton OK (même fonction que le bouton commande)
- Le X et le B correspond aux A et B dans les consoles de jeu
- Le bouton A est pour accéder au menu contextuel excepté pendant un jeu où il fonctionne comme le bouton Select.

La lentille pour l'appareil-photo se trouve sur le dos de l'appareil avec le micro et les haut-parleurs intégrés.

## Allumer l'appareil

Appuyer sur le bouton pour cinq secondes et l'écran d'accueil de NewMP3Technology devrait s'afficher. Au coin supérieure droit de l'écran se trouve l'indicateur bleu de l'état de la batterie et l'indicateur de la carte mémoire. Quand l'indicateur de la batterie devient jaune, cela veut dire que l'appareil a une batterie faible et devrait se charger tout de suite.

L'appareil pourrait être allumé avec ou sans le panneau d'écran ouvert.

## **Activer la carte mémoire**

Insérer la carte mémoire avec les contacts en dessus, et l'indicateur de carte mémoire devrait s'afficher sur l'écran.

Pour utiliser la carte, activer la carte dans le menu principal, aller à Tool et appuyer sur le Bouton commande ou sur OK, choisir Mémoire, appuyer sur le bouton droit pour sélectionner SD et puis sur OK. Un message s'affiche que la carte est active, et appuyer sur Esc jusqu'à ce qu'on se trouve dans le menu principal. Lorsque la carte mémoire est active, les contenus de la mémoire interne ne sont pas accessibles.

## Le menu principal

En allumant l'appareil, on se montre le menu principal avec les options suivantes :

- Video Player
- Audio Player
- Picture View
- Camera
- DV
- Enregistrer audio
- Jeu
- Etude
- Outil
- Paramètres système
- VideoRec

## **A) Video Player (Lecture de vidéo)**

Appuyer sur le bouton Commande/OK dans le menu principal une fois l'appareil est allumé afin d'accéder le Video Player. Dans le mode d'affichage par défaut, la liste des vidéos disponibles dans la mémoire sélectionnée (soit l'interne soit la carte). Seulement les fichiers compatibles s'affichent avec des thumbnails (aperçus) du vidéo, et les vidéos non lisibles ne montrent pas de thumbnails.

En transférant des fichiers, vous assurer que les vidéos sont transférés au dossier Video dans la carte ou dans la mémoire interne puisque l'appareil ne peut détecter les vidéos que dans cette place fixe. Consulter la partie appropriée pour le transfert de données.

Options de menu (à accéder en appuyant sur la touche A de contrôle de jeu):

- Mode Affichage – permet de changer entre les modes Liste et Thumbnail. Le mode Thumbnail prépare des aperçus 9x9 des vidéos dans l'appareil. Dans n'importe quel mode d'affichage, appuyer sur OK pour jouer le vidéo et augmenter/diminuer le son en appuyant sur les touches de réglage de volume.
- Loop Mode – choisir entre répéter le vidéo Actuel ou tous les vidéos (Tout). Choisir Aléatoire afin de laisser l'appareil de lire les vidéos dans le mode aléatoire.
- Protéger fichier – choisir de Verrouiller ou Déverrouiller un fichier.
- Effacer fichier – supprimer le fichier actuel ou tous les fichiers.
- Sortie TV – choisir d'afficher l'image sur l'écran intégré ou à un écran externe connecté dans la prise AV-out. Sélectionner entre la

sortie PAL ou NTSC comme nécessaire.

Pendant la lecture des vidéos, sur les touches directionnelles, appuyer sur le bouton en haut pour lire le vidéo précédent (ou le vidéo qui vient avant), et le bouton en bas pour le vidéo suivant. Appuyer sur le bouton droit deux fois pour une avance rapide, et le bouton gauche pour un retour rapide. Appuyer sur le OK pour mettre en pause le vidéo, ou pour jouer en vitesse normale quand on lit en mode rapide.

## **B) Audio Player (lecture d'audio)**

La lecture audio ne liste que les fichiers compatibles à côté droit, et à gauche sont des attributs concernant le fichier audio.

En transférant des fichiers, vous assurer que les fichiers audios sont transférés au dossier Audio dans la carte ou dans la mémoire interne puisque l'appareil ne peut détecter les vidéos que dans cette place fixe. Consulter la partie appropriée pour le transfert de données.

Options de menu:

- Loop Mode – choisir entre répéter le vidéo Actuel ou tous les vidéos (Tout). Choisir Aléatoire afin de laisser l'appareil de lire les vidéos dans le mode aléatoire.

- Protéger fichier – choisir de Verrouiller ou Déverrouiller un fichier.
- Effacer fichier – supprimer le fichier actuel ou tous les fichiers.
- EQ mode – choisir parmi les modes présélectionnés comme Normal, DBB, Rock, Jazz, Pop, et Vivant.

Pendant la lecture des fichiers audios, sur les touches directionnelles, appuyer sur le bouton en haut pour lire le fichier audio précédent (ou le fichier qui vient avant), et le bouton en bas pour le fichier suivant. Appuyer sur le bouton droit deux fois pour une avance rapide, et le bouton gauche pour un retour rapide. Appuyer sur le OK pour mettre en pause la lecture, ou pour jouer en vitesse normale quand on lit en mode rapide.

## C) Picture View (Photo visionneuse)

Regarder vos photos avec cette visionneuse portable. Le mode par défaut liste les fichiers à côté droit avec l'aperçu de l'actuelle photo sélectionnée à gauche avec le nom du fichier et la taille. Appuyer sur OK pour ouvrir le fichier sélectionné en mode plein écran, et appuyer sur le bouton haut ou bas pour regarder la sélection entière.

En transférant des fichiers, vous assurer que les photos sont transférées au dossier Picture dans la carte ou dans la mémoire interne puisque l'appareil ne peut détecter les vidéos que dans cette place fixe. Consulter la partie appropriée pour le transfert de données.

## Options de menu:

- Mode affichage – permet de changer parmi les modes d'affichage Thumbnail (Aperçu), Liste, et Slide (Diaporama). Le mode Thumbnail présente des aperçus 9x9 de photos dans l'appareil. Avec Slide, vous pouvez choisir entre 1 ou 2 secondes d'intervalles pour afficher les photos comme un diaporama. Pour arrêter à une certaine photo pendant le diaporama, appuyer sur OK, et puis sur Esc quand vous voulez le terminer et vous revenez dans le mode Liste.
- Protéger fichier – choisir de Verrouiller ou Déverrouiller un fichier.
- Effacer fichier – supprimer le fichier actuel ou tous les fichiers.
- On Menu – l'actuelle photo sélectionnée se servira comme l'écran d'accueil.

- Off Menu – l'actuelle photo sélectionnée s'affichera une fois l'appareil éteint.
- Sortie TV – choisir d'afficher l'image sur l'écran intégré ou à un écran externe connecté dans la prise AV-out. Sélectionner entre la sortie PAL ou NTSC comme nécessaire.

## D) Camera (Appareil-photo)

Après l'écran de chargement, l'écran viewfinder apparaît. Dans la partie supérieure de l'écran s'affiche les actuels paramètres choisis, et la partie inférieure montre à gauche le nombre de photos à faire qui reste et à droite, le zoom.

Options de menu:

- Mode – choisir parmi trois mode de capture, Seul, Continu (fait trois photos de suite l'une après l'autre), et Même.
- Taille – permet de choisir avec quelle résolution vous voulez enregistrer les photos, de 320x240, 640x480, et 1280x960!
- Qualité – choisir la qualité de photos de Haut, Moyen, et Bas. Il s'affiche comme un H, un M, ou un L dans le viewfinder respectivement.

- Effet – choisir parmi les réglages présélectionnés comme Normal, Négatif, Relief, Binaries, Sépia, et Noir-Blanc.

Faire une photo en appuyant sur le bouton Caméra dans le dessus de l'appareil pendant que le panneau d'écran est fixée sur place, ou appuyer sur OK si les contrôles de jeu sont accessibles. Pour faire le zoom d'un objet, appuyer sur le bouton en haut et en bas.

Les fichiers sont enregistrés sous le dossier Picture et peuvent être vus de suite dans l'option Picture View dans le menu principal.

## E) DV

Dans l'écran de viewfinder se montre les actuels paramètres de vidéo dans la partie supérieure, et la durée de vidéo que vous pouvez enregistrer et le zoom dans la partie inférieure. Commencer à faire un vidéo en appuyant sur le bouton de Commande ou la touche OK sur les contrôles de jeu. Un icône clignotant de vidéo indiquera que l'enregistrement de vidéo est en train.

Options de menu:

- Taille de vidéo – permet de choisir avec quelle résolution vous voulez enregistrer les photos, soit 160x128 soit 320x240.
- Qualité – choisir la qualité de photos de Haut, Moyen, et Bas. Il s'affiche comme un H, un M, ou un L dans le viewfinder respectivement.

- Effet – choisir parmi les réglages présélectionnés comme Normal, Négatif, Solaries, Relief, Binaries, Sépia, et Noir-Blanc.

Une fois l'enregistrement fini, le vidéo est enregistré sous le dossier Video comme un fichier .3gp et peut être vu dans l'option Video Player de suite.

## **F) Enregistrer audio**

Le son enregistré est automatiquement placé dans le dossier Audio et va figurer dans la liste sous Audio Player une fois vous sortez de l'application. En appuyant sur le bouton commande ou OK dans le menu principal, appuyer sur OK encore une fois pour commencer l'enregistrement. Encore appuyer sur OK pour arrêter l'enregistrement, et sur OK encore pour recommencer l'enregistrement. Pour terminer l'enregistrement, appuyer sur Esc et le fichier sera automatiquement enregistré.

Veuillez noter que le micro se situe sur le dos de l'appareil, sous la lentille de caméra.

## G) Jeu

La fonctionnalité Game vous permet de jouer des fichiers jeux .NES importés sur la carte mémoire ou sur la mémoire interne. Le AV28G est préinstallé de 960 jeux.

Parcourir la liste des jeux à droite et appuyer sur OK pour jouer la sélection. Les contrôles de jeu président pendant un jeu.

Si la liste complète ne s'affiche pas, essayer de transférer quelques fichiers sur la mémoire interne en connectant l'appareil à l'ordinateur ( consulter la section **Transfert des données avec l'ordinateur**).

Contrôles de jeu :

- Touches de 4-direction – pour défiler vers le haut, le bas, le droite, et le gauche
- OK – fonctionne comme Start pendant un jeu
- A – touche Select
- B – bouton Fire
- X – A/Saut

#### Options de menu:

- Protéger fichier – verrouiller ou déverrouiller un fichier.
- Effacer fichier – supprimer le fichier actuel ou tous les fichiers.
- Sortie TV – choisir d'afficher l'image sur l'écran intégré ou à un écran externe connecté dans la prise AV-out. Sélectionner entre la sortie PAL ou NTSC comme nécessaire.

## H) Étude

L'Étude contient deux sections: Dictionnaire et Ebk (Livre numérique). Le dictionnaire donne la définition d'un mot en chinois, et un fichier sonore si disponible.

La visionneuse de livre numérique prend en charge les fichiers textes enregistrés dans le dossier Ebook et les affiche à droite pour les regarder. Appuyer sur OK pour ouvrir un fichier.

Options de menu:

- Protéger fichier – verrouiller ou déverrouiller un fichier.
- Effacer fichier – supprimer le fichier actuel ou tous les fichiers.

## I) Outil

Sous Tool est une calculatrice basique de 13 chiffres (2 pour les exponentiels). Parcourir les touches disponibles sur l'écran et appuyer sur OK afin de choisir le numéro ou l'opération.

Aussi sous Tool est l'option Mémoire, qui vous permet de régler quelle mémoire l'appareil doit accéder, soit la mémoire interne (Flash) ou la carte mémoire SD.

Sous les deux mémoires, il vous affiche la Capacité, l'espace Disponible et Occupée. Les deux ont aussi les options Espace Travail et Format. Sélectionnant l'Espace Travail vous permet de choisir quelle mémoire sera la mémoire active, et Format va formater la mémoire sélectionnée. L'option est en rouge si choisi, et appuyer sur OK pour l'effectuer.

## J) Paramètres Système

- Langue – changer la langue d'anglais, allemand, espagnol, français, out italien. Appuyer sur OK pour effectuer le choix.
- Par défaut – choisir Oui pour remettre en la configuration originale.
- Son – sous Son est le Haut-Parleur et Keytone.
  - Haut-parleur – choisir On ou Off pour rendre silencieux les haut-parleurs externes pour toutes les opérations.
  - KeyTone – choisir On ou Off pour activer ou désactiver les tonalités de touches.
- AutoOff – permettre l'appareil de s'éteindre après une certaine période d'inactivité, de 3 minutes, 15 minutes, ou une heure.
- Style – choisir entre deux styles.
- Mode Puissance – permettre de conserver la batterie, l'option va éteindre l'écran après une certaine période d'inactivité, de 30

secondes, une minutes, ou trois minutes.

## **K) VideoRec**

Vous permettre d'enregistrer d'une source vidéo externe connecté à la prise AV-in.

## **Transfert des données avec l'ordinateur**

Vous pouvez brancher le AV28G à votre ordinateur en utilisant le câble USB qui vient avec le lecteur. Brancher le câble USB à la prise qui se trouve à gauche de l'appareil à une prise USB disponible de votre ordinateur, et vous pouvez bien le faire avec l'appareil allumé ou éteint, mais si allumé, il devrait être dans le menu principal afin de permettre le mode USB. Une fois le mode USB est active, il va afficher un embout USB sur l'écran (Attention: L'appareil ne charge pas à partir de câble USB de transfert de données mais à partir de câble chargeur USB-DC.)

L'appareil s'affichera comme une disque amovible avec la carte mémoire nommé SD.

Il y a cinq dossiers dans chaque mémoire : Audio, Ebook, Game, Picture, et Video. Veuillez transférer les fichiers dans leurs dossiers correspondants. Vous pouvez aussi utiliser le lecteur comme une USB clé, mais ces fichiers ne sont pas accessibles sur l'appareil.